

様々な専門性を持つ多くの若手研究者が、所属する機関の枠を 超えてアイデアを交換する The 2nd Scienc-ome Innovation Hub。 現実と仮想現実空間をつなぐクロスリアリティ(XR)システムを 用いて、多様な研究者や高校生にて研究チーム形成し、「ハッ カソン」と呼ばれる短期間で密に議論して進める方式で開催い たします。

是非、多くの方の参加登録をお待ちしております!

開催概要

開催日時: 2021年5月15日(土) 9:00-16:30、2021年5月16日(日) 8:00-13:00

開催地: VR空間

東京会場<CIC Tokyo>

京都会場<けいはんなロボット技術センター>

参加費: 無料

応募締切: 2021年4月12日

SXRハッカソンの目的

研究プロジェクト立案のためのハッカソンイベントです。アカデミア、 企業、大学生、高校生など多様な参加者の個性(知識、経験、興味) をフルパワーで発揮することで破壊的な研究提案を行うことを目的と しています。究極的には企業を含めた国際共同研究が生まれることを 目指します。

テーマ

- ・ビヨンド フェムテック
- ・鬼舞辻無惨を生み出すor倒す
- アレルギー撲滅
- ・カーボンニュートラル
- ・教育DX
- ・20年後と100年後の食
- ・人間と機械の融合
- ・ドラえもんの秘密道具
- 未来のスポーツを作る
- ・デジタルヘルスケア
- ·XRハッカソンをハッカソン!
- ・グローバルヘルス
- ・パンデミックに強い社会
- Universal Basic Incomeの実現

(京都)京都府、京都府立医科大学

・がんを過去の病に

🕮 募集対象

異分野融合に関心のある、あらゆる研究者の方 (年齢・分野・職位・所属・国籍問わず) ハッカソンや科学に関心のある高校生や大学生



☆ 審査基準

1. Innovation / Originality 聞いたことがない、新しい 2. Impact / Potential. 大きな可能性を持っている

- 3. Civic needs / Sustainability. 社会から必要とされていて、長期の必然性がある
- 4. Teamwork / Balance. チームワークと勢い
- 5. Philosophy / Beauty 学術的な美しさ 6. Feasibility 実用可能性

具体的内容

□ 1日目 5/15(土) 9:00~12:00

ハッカソンテーマごとに10人のチームに分かれて異分野の方々との研究 紹介とdiscussionを行います。これにより、魅力的な研究計画を立てられそうなサブグループ(3~5人程度)を形成します。

2日目 5/16(日) 9:00~12:00

実際にそのチームで研究立案を行います。サブグループで協力して目的、 方法、期待される結果などをまとめます。A4 1枚程度の要旨と7分間のプ レゼンにより参加者全体に対して発表を行います。



忘 応募方法

イベント公式サイトの応募フォームよりお申し込みください

VR会場





クロスリアリティ (XR) 技術の活用によって現実と仮想現実をつなぎ、国と分野と世代 の垣根をこえた研究者の多様性に基づくセレンディピティ(社会変革型研究と破壊的 イノベーション)を生み出します。

一般社団法人慶應反分野的サイエンス会(ASG-Keio)

一般社団法人/米国501(c)(3)NPO法人海外日本人研究者ネットワーク(UJA)





(ボストン) ロングウッドで朝食を~Breakfast at Longwood~ (シカゴ) ノースウェスタン大学日本人研究者の会 (NUJRA) (ロサンゼルス) Southern California Japanese Scholars Forum (SCJSF) (東京) 慶應義塾大学イノベーション推進本部、 慶應義塾大学病院臨床研究推進センター、CIC Tokyo





