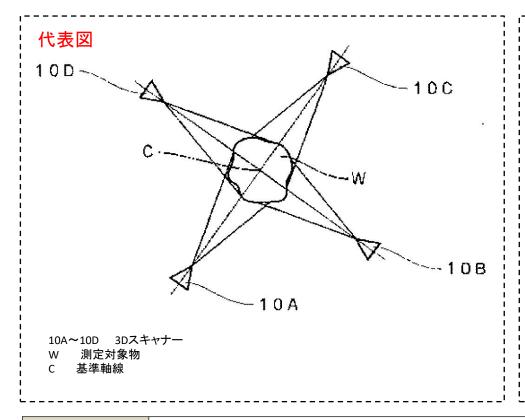
### 放送•通信

## 短時間で合成3次元形状データを作成する方法

発明の名称	3次元形状データの作成方法及びプログラム		
出願人/権利人	株式会社イノベーション・アイ	発明者	田中 健治、中村 薫
出願日	平成28年8月3日	出願番号	2017-536719
公開番号	WO2017/033692	特許番号	6647548
法的状態	登録中		



### 発明の概要

。高速スキャンによって短時間で点群データを取得 し、合成3次元形状データを作成する方法

#### 特徴

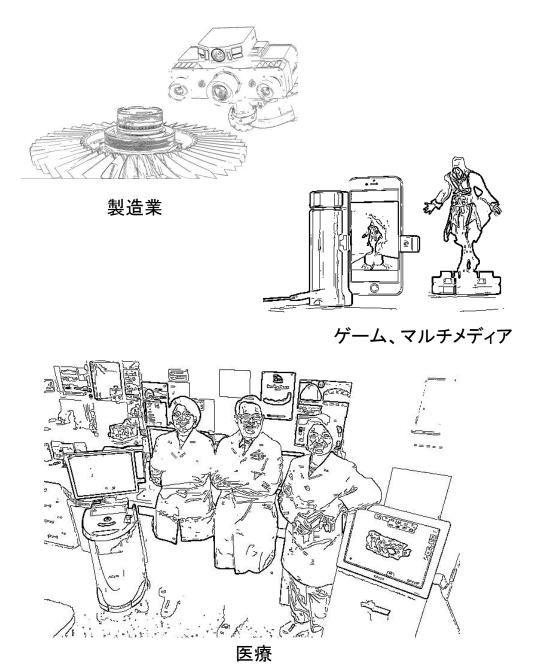
高速スキャンによって短時間で、計測用のター ゲットを使用せず、点群データを取得して結合す る3次元形状データの作成方法である。

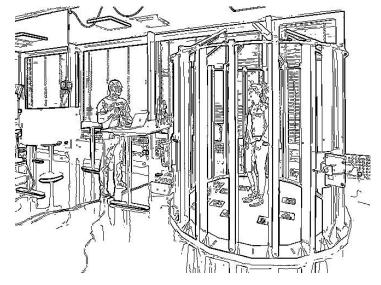
本発明では、測定対象物Wを360度スキャンする場合にも複数の方向から1フレームだけスキャンする。例えば90度毎の4方向から1フレームを1回ずつスキャンして点群データを取得すればよいので、短時間でスキャンを行えて、コンピュータの処理負荷が軽減される。そのため、比較的低いスペックのハードウェアでも処理を行える。また、3Dスキャンと3次元空間の構築を別々に行えるので、3Dスキャンに要する時間が短くて済む。

関連分野

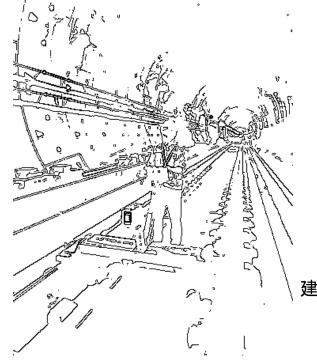
電算機類、マルチメディア機器、専門技術サービス

# 応用の可能性





セキュリティ



建設・土木

など

## 応用の可能性/活用企業例/最新動向

## 応用の可能性

- •製造業
- ・ゲーム、マルチメディア
- •医療

など

- 本技術の活用が見込める企業の一例
  - ・株式会社トプコン
  - ・株式会社キーエンス
  - ・4Dセンサー株式会社
  - ・丸紅情報システムズ株式会社
  - ・日本3Dプリンター株式会社
  - ・オムロン株式会社
  - ・日本電産トーソク株式会社

- ・セキュリティ
- •建設•土木

- ・株式会社ノア
- 株式会社スペースビジョン
- 株式会社デンタス
- ・パルステック工業株式会社

など

## 株式会社イノベーション・アイの本発明に関する最新動向

・株式会社イノベ-ション・アイのホームページ(<a href="http://innovation-i.jp/index.html">http://innovation-i.jp/index.html</a>)には、本件特許に関連する情報は掲載されていない。

本ページの情報は2020年4月時点において事務局が調査を行った結果に基づきます。