

○ プレンプロジェクト有限公司

- ・設立：2004年5月
- ・資本金：400万円
- ・代表：代表取締役 赤澤 夏郎
- ・特筆事項：
 - 2006年、小型2足歩行ロボット「PLEN (プレん)」開発
 - 2015年5月、
 - ・日米のクラウドファンディング(きびだんご、及び、KICKSTARTER)より、目標資金の調達達成
 - ・ロボット販売プラットフォーム DMM. Make Robots (<http://robots.dmm.com/>) から、一般向け、ホビー&エンターテインメントロボット「PLEN. D」の組立てキットを販売
- ・事業内容：ロボット開発、製造、販売。



<紹介製品>

ミラーロボット「PLEN 2」 (キット、完成品、モーター・制御ボード)

<http://kibi-dango.jp/info.php?type=items&id=10000021>

<注目点>

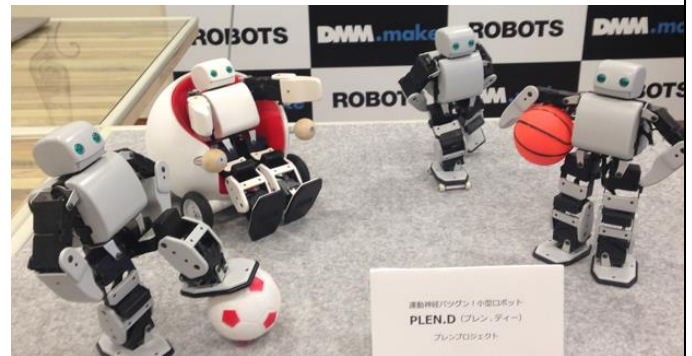
PLEN 2は、PLEN. Dと異なり、どちらか言えばマニア・システム開発会社向けである。



- ・身長約20cm、重さ約400gの小柄なサイズながら、18個の関節(サーボモータ)を持ち、**抜群の安定感を保ちながら、多彩な(50種類以上)動きが出来るロボット**であり、完成すると、サッカー、ダンス等ゲームで遊ぶ事も可能
- ・ロボットの主要パーツの**3Dデータは無償公開**されており、ユーザは3Dプリンタがあれば、カスタマイズしてオリジナルパーツも製作可能。
専門知識や特殊工具を必要とせず、ドライバー一本で組立可能な構造のため、誰でも、ロボットの構造を学びながら、プログラム、機械制御、電子回路、デザイン等を学習できる。



- ・操作用アプリケーションはiOS、アンドロイドに対応し、**スマートフォンやタブレットからの操作可能**、直感的にプログラムを学べるツール(Scenography)が用意されており、**プログラム言語の細かい文法を知らなくても、アイコンの組合せだけで自由に、動作をプログラム出来る。**



併せて、人感センサー、カメラ、ユーザ認識プログラムを内蔵する事で、「**人の行動を真似る**」ミラー機能(特許出願中)を保有する。

<展開状況>

コンセプトは、誰もが親しみを感じ、小型軽量で持ち運びが簡単で、ユーザの分身となるロボット。用途は決まっていないが、操作用アプリも含め、全てのデータが公開されているので、ミラー機構を使い、ロボットに**ユーザの動きを真似させ、その状況での最適な制御を行わせる。**
例えば、ディズニー映画の「ベイマックス」のような看護ロボットのベースとする事も出来るし、今後、様々な展開が考えられる。

<連絡先>

〒531-0076 大阪市北区大淀中1-16-16 赤澤 夏郎
tel. fax:06-6866-8201、携帯:090-2700-2600 [url:http://plen.jp](http://plen.jp)

